Steel Diver: Sub Wars

1 Informations importantes

Se préparer à jouer

2 Fonctions en ligne

3 Contrôle parental

4 Instructions - Pad circulaire Pro

Introduction

5 À propos du jeu

6 Pour commencer

7 Sauvegarder et effacer

Contrôler votre sous-marin

8 Commandes

9 Écran de jeu

10 Engager la bataille

Multijoueur

11 Batailles en équipe

12 Bataille en ligne (Internet)

13 Bataille en local

Un joueur

14 Missions à un joueur

Changer de sous-marin

15 Personnaliser les sous-marins

16 Acheter des sous-marins

Dépannage

17 Informations de soutien

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez depuis le menu HOME pour lire les **Informations sur la santé et la sécurité**. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veuillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veuillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à

vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de

consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2014 Nintendo.
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-N-JNUE-02

2 Fonctions en ligne

Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.

Connectez-vous à Internet pour participer à des batailles en mode multijoueur, pour communiquer avec les autres joueurs, bénéficier des mises à jour de la version premium et acheter des sous-marins supplémentaires via Nintendo eShop. Pour plus de détails, veuillez consulter la section Multijoueur de ce mode d'emploi électronique.

- Consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

À propos de Nintendo Network

NINTENDO NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de

l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

3 Contrôle parental

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

- Interactions en ligne
  Bataille en ligne (p. 12) avec d'autres joueurs.
- Services d'achats Nintendo 3DS
  Achat de la version premium (p. 5) et de sous-marins supplémentaires (p. 16).
- Échange de fichiers audio/vidéo, images, messages
  Utilisation de la communication en morse avec les autres joueurs.

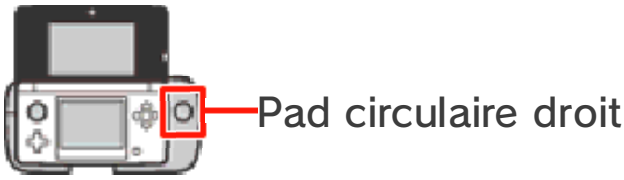
◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.

4 Instructions - Pad circulaire Pro

Veuillez consulter le mode d'emploi du pad circulaire Pro Nintendo 3DS pour obtenir plus d'informations sur l'utilisation de cet accessoire.

L'accessoire pad circulaire Pro devient inactif (pour conserver l'énergie de la pile) s'il n'est pas utilisé pendant plus de cinq minutes. Appuyez sur le bouton ZL ou le bouton ZR pour le réactiver.

Si le pad circulaire droit ne fonctionne pas normalement...



Si le pad circulaire droit semble contrôler l'écran alors que vous n'y touchez pas, ou s'il ne semble pas fonctionner normalement, suivez les indications ci-dessous pour le calibrer.

● Calibrage

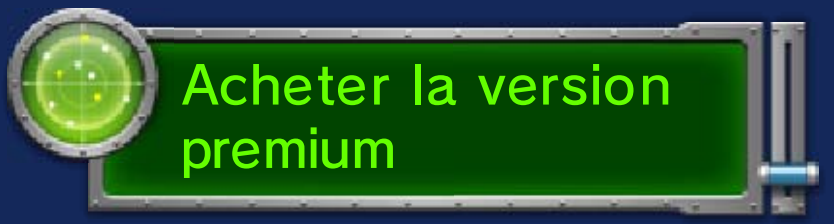
1. Sélectionnez **Options** (p. 7) à partir du menu principal, puis à l'option Calibrer le pad circulaire Pro, sélectionnez **Calibrer**.
2. Suivez les indications à l'écran pour calibrer le pad circulaire droit.

◆ Pour calibrer le pad circulaire de la console Nintendo 3DS, utilisez l'option de calibrage dans les paramètres de la console,

accessibles depuis le menu HOME. Pour plus de détails, consultez le mode d'emploi de la console.

5 À propos du jeu

Steel Diver: Sub Wars est un jeu d'action en 3D qui vous met aux commandes d'un sous-marin et vous plonge dans un combat naval contre vos ennemis. Participez à des batailles en mode multijoueur à quatre contre quatre ou immergez-vous dans des missions passionnantes pour un joueur.



À l'écran titre, sélectionnez Découvrir la version premium, puis En savoir plus pour avoir une explication du contenu de la version premium. Sélectionnez Continuer pour voir les explications puis sélectionnez Effectuer l'achat ou Acheter dans Nintendo eShop pour pouvoir acheter la version premium.

Veuillez consulter la page 16 pour plus d'informations et précautions sur l'achat de la version premium et du contenu téléchargeable.

Ce que vous pouvez faire dans la version premium

Une fois que vous aurez acheté la version premium, vous pourrez accéder au contenu suivant :

- toutes les missions du mode un joueur (p. 14)
- l'utilisation des sous-marins déverrouillés (p. 15)
- le mode Bataille entre amis (p. 12)

Lorsque vous jouez pour la première fois, suivez les instructions à l'écran pour sélectionner un Mii.

Menu principal

Le tutoriel vous donne des explications interactives sur la façon de contrôler un sous-marin. Les options (p. 7) vous permettent d'ajuster les paramètres du jeu. Les commandes vous donnent un aperçu de la configuration des boutons du jeu.

Multijoueur (p. 11 à 13)

Participez à des batailles en équipe de quatre joueurs contre quatre.

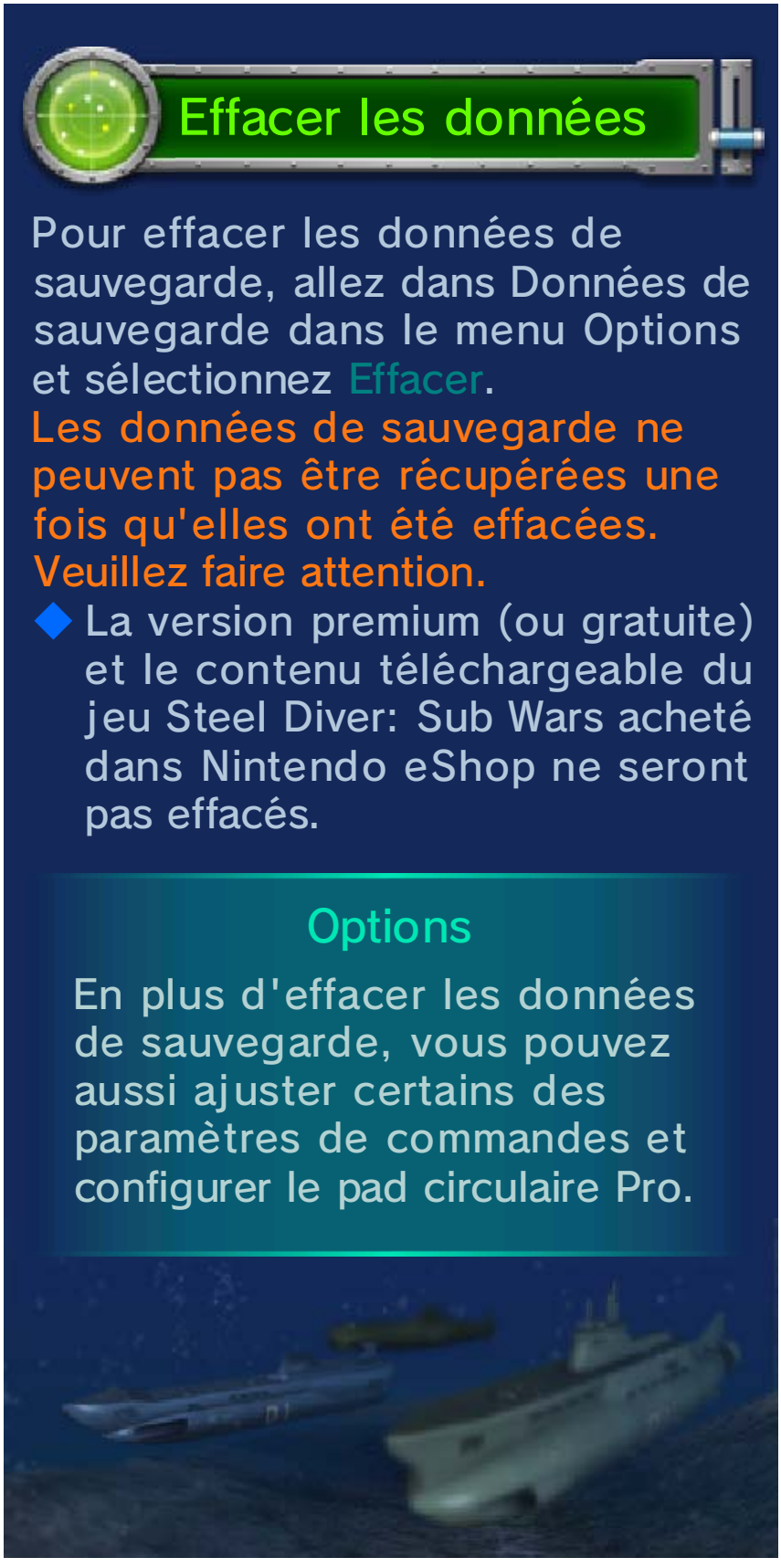
Un joueur (p. 14)

Relevez les défis de différentes missions.

7 Sauvegarder et effacer

Les données de jeu sont sauvegardées automatiquement à la fin d'une bataille multijoueur ou d'une mission à un joueur.

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.


Effacer les données
Pour effacer les données de sauvegarde, allez dans Données de sauvegarde dans le menu Options et sélectionnez Effacer.
Les données de sauvegarde ne peuvent pas être récupérées une fois qu'elles ont été effacées. Veuillez faire attention.
La version premium (ou gratuite) et le contenu téléchargeable du jeu Steel Diver: Sub Wars acheté dans Nintendo eShop ne seront pas effacés.
Options
En plus d'effacer les données de sauvegarde, vous pouvez aussi ajuster certains des paramètres de commandes et configurer le pad circulaire Pro.

8 Commandes

Ce logiciel se joue principalement à l'aide des boutons et du pad circulaire. Certaines actions peuvent également être effectuées à l'aide de l'écran tactile.

Contrôler votre sous-marin

Surface/ plongée	◎↑ / ◎↓
Tourner	◎←→
Machine avant	Ⓧ
Machine arrière	Ⓑ
Activer le sonar	Ⓨ
Lancer des torpilles	Ⓐ
Lancer des torpilles à tête chercheuse	R
Alterner entre le sonar et la carte	L
Afficher le menu de pause	START (un joueur seulement)
Angle de vue	✚/◎ (en pause)
Prendre une photo	L/R (en pause)

Orienter le périscope	✣ (seulement en utilisant le périscope)
Zoomer/ dézoomer avec le périscope	✣/✣ (seulement en utilisant le périscope)

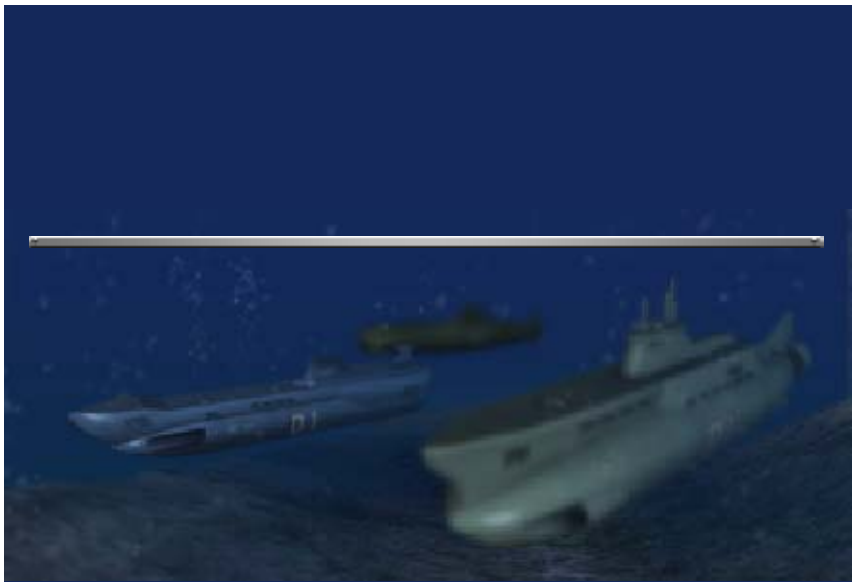
Commandes avec le pad circulaire Pro

Pour utiliser un pad circulaire Pro, sélectionnez Options et activez le pad circulaire Pro.

Machine avant/machine arrière	◎ (D) ↑/ ◎ (D) ↓
Tourner	◎ (D) ←→
Activer le sonar	ZL
Lancer une torpille standard	ZR

Autres commandes

Parcourir les menus	✣
Confirmer	Ⓐ
Retour	Ⓑ



9 Écran de jeu

1 Temps écoulé

2 Jauge de résistance

Elle diminuera chaque fois que votre sous-marin subit des dégâts. Si elle se vide complètement, vous coulez!

3 Compas

Indique vers quelle direction votre sous-marin se dirige.

4 Viseur

La direction vers laquelle votre sous-marin se dirige et vers laquelle les torpilles sont pointées.

5 Assiette

L'angle de votre sous-marin. Le rayon vert montera ou descendra selon l'angle du nez de votre sous-marin.

6 Profondeur

Le nombre et l'indicateur monteront ou descendront selon la profondeur à laquelle votre sous-marin se trouve.

7 Sonar/carte

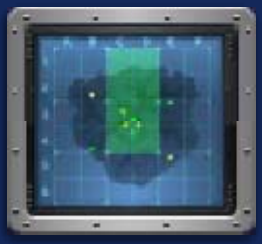
» Sonar (p. 10)

Activez-le pour vérifier brièvement les alentours de votre sous-marin.

- : Sous-marin ou bâteau
- : Anneau sous-marin
- : Canots (p. 10)

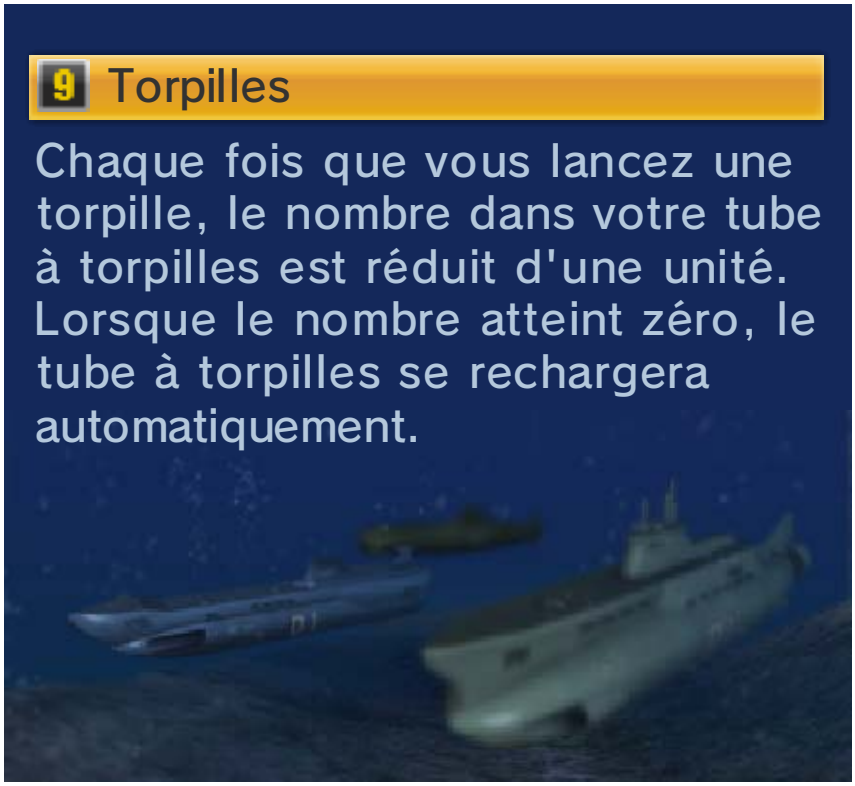
» Carte

Permet de vérifier votre position.



8 Torpilles à tête chercheuse (p. 10)

Votre sous-marin peut stocker jusqu'à trois torpilles à tête chercheuse en tout temps.


9 Torpilles
Chaque fois que vous lancez une torpille, le nombre dans votre tube à torpilles est réduit d'une unité. Lorsque le nombre atteint zéro, le tube à torpilles se rechargera automatiquement.

10 Engager la bataille

Utiliser le sonar pour localiser les ennemis

Activer le sonar vous permet de vérifier l'emplacement des ennemis et de divers objets sur l'écran tactile. Les ennemis brilleront sur l'écran supérieur.

- Veuillez noter que l'utilisation du sonar peut donner votre position à vos ennemis.

Lancer les torpilles à tête chercheuse

Visez le vaisseau ennemi et attendez que le réticule de verrouillage s'affiche. Lancez votre torpille à tête chercheuse et elle traquera automatiquement l'ennemi.

Activer le masker

Touchez pour utiliser le masker et pour faire dévier les torpilles à tête chercheuse ennemies. Lorsque vous activez le masker, votre sous-marin devient momentanément invisible. Cette opération consomme de l'air, vous ne pourrez donc pas l'effectuer si votre réserve d'air est insuffisante.

- La jauge d'air se remplit lorsque votre sous-marin est à la surface.

Entrer des messages en code morse

Toucher affiche l'écran de code morse. Appuyez sur Ⓨ ou maintenez-le enfoncé selon le cas pour entrer des messages. Les messages envoyés lors d'une bataille en équipe seront reçus par tous les coéquipiers en même temps. Touchez pour fermer l'écran de code morse.

Ramasser des objets

Ramassez des caisses pour récupérer un kit de réparation ou réapprovisionner votre stock de torpilles à tête chercheuse.

- Faire couler un ennemi peut faire apparaître une caisse.

Secourir un membre d'équipage

Secourir un canot à la mer vous donnera un nouveau membre d'équipage (p. 15). S'il est secouru lors d'une mission à un joueur, le nouveau marin sera dans votre effectif une fois la mission accomplie. S'il est secouru dans le mode Bataille en ligne, le nouveau membre d'équipage sera ajouté à la liste de chaque membre de l'équipe après la fin de la bataille.

Utiliser le périscope

Touchez l'icône pour activer le périscope et observer les alentours.

- Dans Options, si vous sélectionnez Oui à côté de Périscope activé par gyroscope, vous pourrez activer le périscope en levant votre console.

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

11 Batailles en équipe

Dans Bataille en ligne (p. 12) ou Bataille en local (p. 13), jusqu'à huit joueurs peuvent s'affronter dans des batailles en équipe de quatre joueurs contre quatre. Les deux modes exigent que chaque joueur possède une console Nintendo 3DS et un exemplaire du logiciel.

Les joueurs seront séparés en deux équipes : bleue (quatre joueurs) et rouge (quatre joueurs). S'il y a moins de huit joueurs, des capitaines ORDI commanderont les sous-marins restants.

1 Informations du joueur

Le nom de son Mii et la couleur de l'équipe à laquelle il appartient.

2 Joueurs de l'équipe rouge restants

3 Joueurs de l'équipe bleue restants

Conditions de victoire

Coulez tous les joueurs de l'équipe adverse pour gagner. Si aucune des équipes n'y arrive avant la fin du temps alloué, les gagnants seront les joueurs de l'équipe avec le plus grand nombre de joueurs restants.

Si vous coulez

Si votre sous-marin est coulé, vous ne pourrez plus participer à la bataille. Vous pouvez soit rester en tant que spectateur ou quitter le mode multijoueur. Si vous restez en tant que spectateur jusqu'à la fin et que votre équipe gagne, cela comptera comme une victoire pour vous.

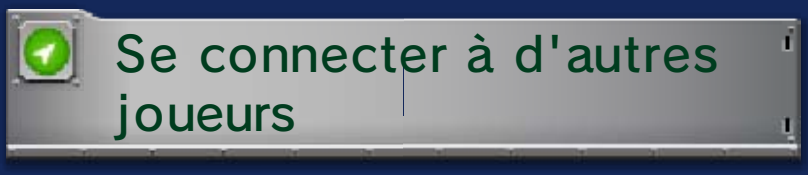
Historique et Choix du Mii

Sélectionnez Historique pour voir vos records ou ceux des autres joueurs avec qui vous avez combattu dans Bataille en ligne. Sélectionnez Choix du Mii pour changer de Mii.

Lorsque vous utilisez Bataille en ligne ou Bataille en local, la console ne peut pas entrer en mode veille.

Connectez-vous à Internet pour participer à des batailles multijoueur avec des joueurs de partout dans le monde. Chaque bataille peut accueillir jusqu'à huit joueurs.

- Consultez le mode d'emploi Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.



Sélectionnez Bataille en ligne puis choisissez Défi mondial, Défi régional ou Bataille entre amis. Les joueurs qui prennent part aux batailles des défis mondiaux et régionaux seront automatiquement répartis entre l'équipe bleue et l'équipe rouge. Ceux qui se joignent à la Bataille entre amis peuvent choisir l'arène et décider de la répartition des équipes.

» Défi mondial

Recherche de joueurs de partout dans le monde.

» Défi régional

Recherche de joueurs de la même région.

» Bataille entre amis

Jouez avec les amis que vous avez enregistrés sur votre liste d'amis. Vous devez acheter la version premium pour accéder au mode Bataille entre amis.

- Pour jouer avec vos amis dans le mode Bataille entre amis, vous devez tous être enregistrés sur vos listes d'amis respectives. Pour ajouter un ami, rendez-vous dans la liste d'amis accessible depuis le menu HOME.

Sélection du type de partie

Vous pouvez utiliser le code morse pour discuter avec les autres joueurs en attendant que la partie commence.

» Armes égales

Combattez des joueurs avec un niveau d'habileté similaire.

» Affrontement libre

Combattez des joueurs choisis aléatoirement, sans souci du niveau d'habileté.

Bataille entre amis

Sélectionnez Bataille entre amis pour accéder à la salle de communication. Le premier joueur arrivé peut choisir l'arène et la durée de la bataille. Vous pouvez toucher pour communiquer en morse.

Au victorieux revient le butin!

Une victoire lors d'une bataille en ligne augmentera le nombre de points dans votre historique. Lorsque vous aurez accumulé suffisamment de points, votre niveau augmentera et vous recevrez de nouveaux sous-marins et de nouveaux revêtements de coque (p. 15).
Les victoires lors des batailles entre amis n'augmentent pas le nombre de points dans votre historique.

13 Bataille en local

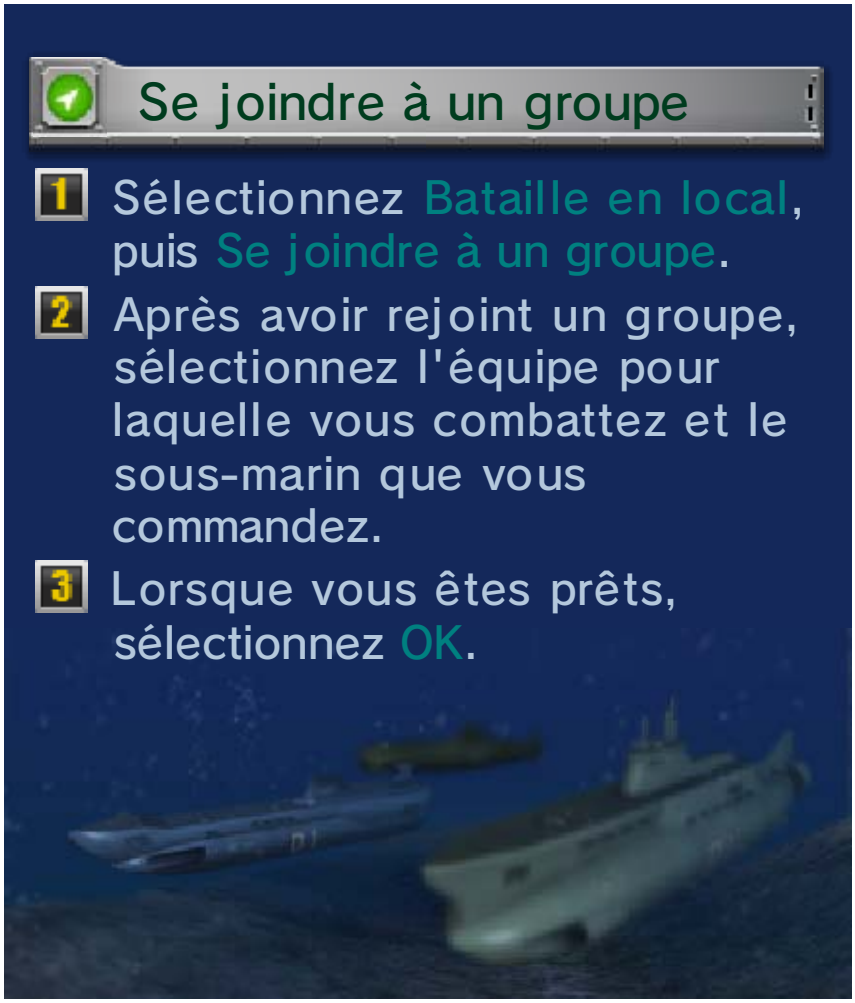
Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Chaque joueur doit disposer d'un exemplaire du logiciel.

» Équipement nécessaire :

une console Nintendo 3DS par joueur (8 consoles au maximum);

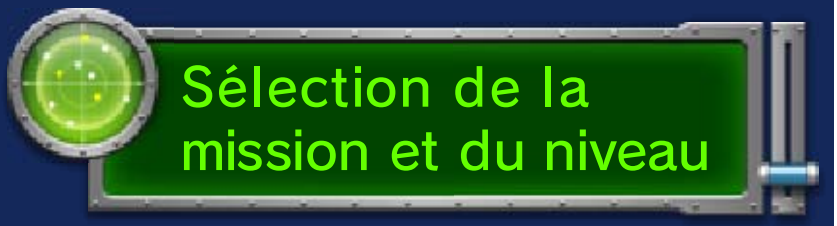
un exemplaire du logiciel par joueur (8 exemplaires au maximum).

1. Sélectionnez Bataille en local, puis Créer un groupe.
2. Réglez la limite de temps, l'arène, l'équipe pour laquelle vous combattez et le sous-marin que vous commandez.
3. Lorsque vous êtes prêts, sélectionnez OK.


Se joindre à un groupe
1 Sélectionnez Bataille en local, puis Se joindre à un groupe.
2 Après avoir rejoint un groupe, sélectionnez l'équipe pour laquelle vous combattez et le sous-marin que vous commandez.
3 Lorsque vous êtes prêts, sélectionnez OK.

14 Missions à un joueur

Les missions à un joueur vous offrent une variété de défis. Vous pouvez par exemple manœuvrer votre sous-marin à travers des anneaux et couler des flottes ennemies. Vous devrez acheter la version premium pour accéder aux sept missions.



Sélectionnez la mission et le niveau de difficulté auxquels vous désirez jouer. Il y a sept missions et trois niveaux de difficulté.

Médailles

Terminez des missions pour gagner des médailles.

» Médailles

Obtenez-en un certain nombre pour déverrouiller de nouvelles missions.

» Médailles de première classe

Elles sont gagnées en remplissant des conditions spéciales. Gagner des médailles de première classe vous permet de déverrouiller de nouveaux sous-marins et revêtements de coque.

Déverrouiller des niveaux

Terminez d'abord le niveau 1 (NV1) pour déverrouiller le niveau 2 (NV2).

Partie terminée

La partie se termine lorsque vous dépassez le temps alloué ou que votre sous-marin est coulé.

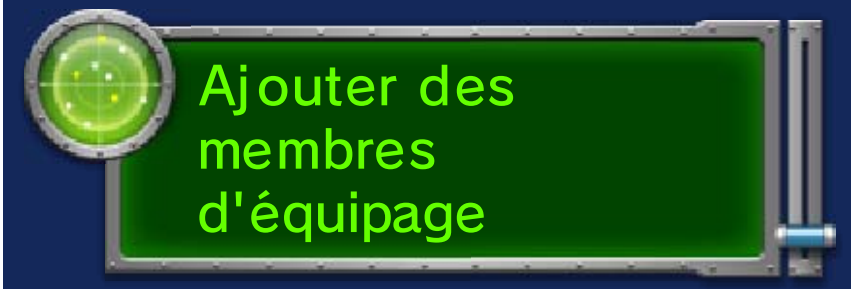
15 Personnaliser les sous-marins

Appuyez sur Ⓨ lorsque l'option est disponible pour personnaliser votre sous-marin. Utilisez ✣ pour parcourir les différents sous-marins et appuyez sur Ⓐ pour confirmer votre choix.

Caractéristiques du sous-marin

Vitesse rotation	Vitesse à laquelle le sous-marin peut tourner à droite ou à gauche.
Vitesse surface	Vitesse à laquelle le sous-marin avance lorsqu'il est à la surface.
Vitesse plongée	Vitesse à laquelle le sous-marin avance lorsqu'il est sous l'eau.
Résis-tance	Capacité du sous-marin à encaisser les dégâts.
Plongée/ surface	Vitesse à laquelle le sous-marin plonge et fait surface.
Torpilles	Nombre de torpilles que le sous-marin peut lancer avant de devoir être réapprovisionné.
Réapprov.	Temps nécessaire au réapprovision-nement des torpilles du sous-marin.

Équipage	Nombre de membres d'équipage que le sous-marin peut accueillir.
Portée torp.	Il y a trois niveaux de portée des torpilles.

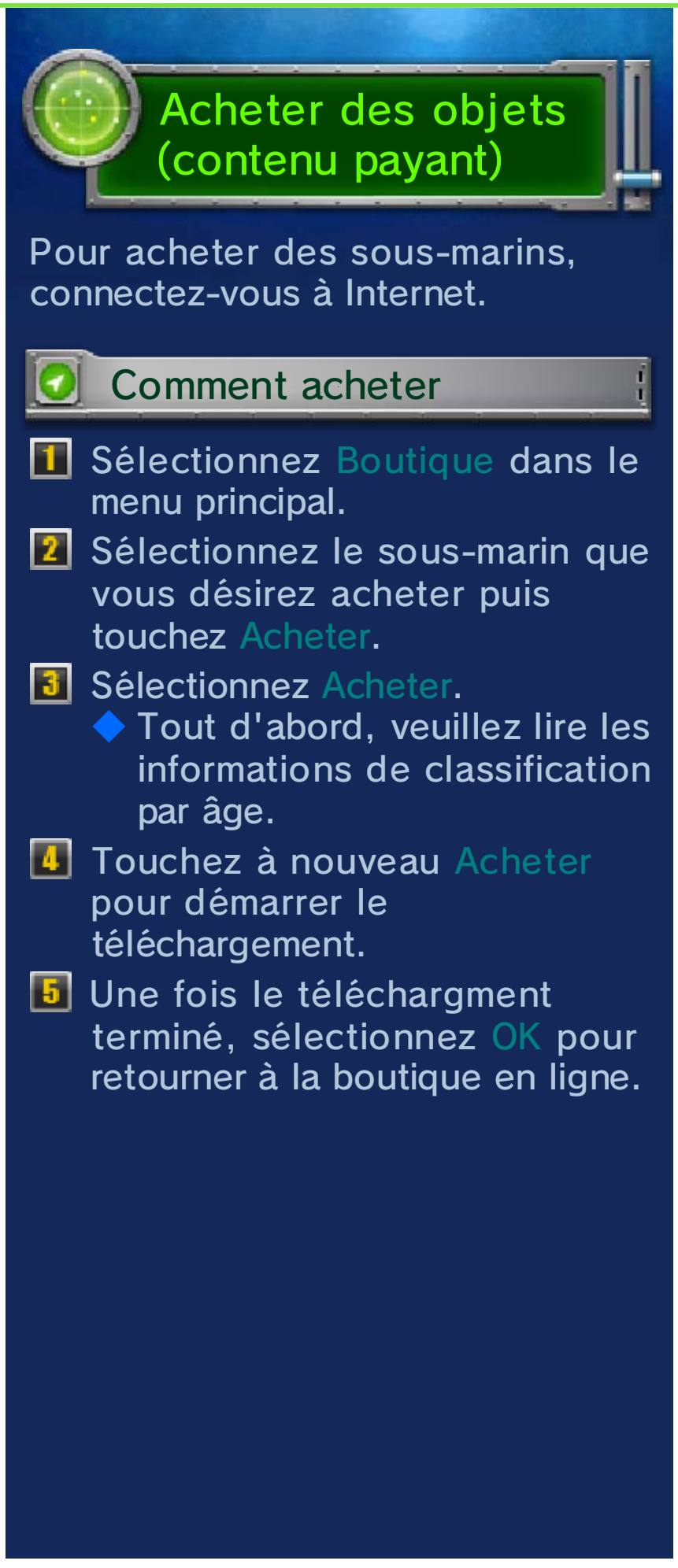


Touchez Équipage (Équipage) pour choisir les membres d'équipage que vous voulez ajouter à votre sous-marin. Les caractéristiques de votre sous-marin seront modifiées en fonction des membres d'équipage que vous sélectionnerez.

- Chaque sous-marin a sa propre capacité d'accueil d'équipage.

Touchez Revêt. (Revêt.) pour choisir un revêtement de coque différent pour votre sous-marin. Depuis cet écran, touchez Couleurs (Couleurs) pour personnaliser les couleurs du revêtement.

16 Acheter des sous-marins



Précautions relatives à l'achat de la version premium et de sous-marins

- Vous pouvez voir l'historique des achats de la version premium et de sous-marins dans le menu Opérations du compte de Nintendo eShop.
- Après l'achat, la version premium et les sous-marins ne peuvent pas être retournés, remboursés ou échangés.
- Une fois que vous avez acheté la version premium et les sous-marins, vous pouvez les télécharger à nouveau gratuitement, même si vous les effacez.
  - Vous ne pouvez pas télécharger un logiciel à nouveau si vous sélectionnez l'option Effacer le compte ou si vous effacez votre identifiant Nintendo Network. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi électronique de Nintendo eShop.
  - Vous ne pourrez pas le télécharger à nouveau si la distribution du logiciel a été temporairement ou définitivement interrompue. Veuillez en prendre note à l'avance.
- La version premium et les sous-

marins que vous achetez sont sauvegardés sur la carte SD.

- La version premium et les sous-marins ne peuvent être utilisés que sur la console qui a été utilisée pour les télécharger. Vous ne pouvez pas insérer la carte SD dans une autre console et y utiliser le contenu. (Si vous utilisez l'utilitaire de transfert de données dans les paramètres de la console, vous pourrez utiliser vos sous-marins sur la console cible sans problème.)

Approvisionner votre compte

Vous devez avoir le prix d'achat d'un sous-marin dans votre compte Nintendo eShop afin de l'acheter. Si le solde de votre compte est insuffisant, l'écran suivant s'affichera. Touchez Approvisionner pour approvisionner votre compte.

L'une des cartes suivantes est nécessaire pour approvisionner votre compte :

- carte Nintendo eShop;
- carte de crédit.

- Vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit dans la console. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.
- Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à Paramètres/Autres dans Nintendo eShop.

17 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078